

## **Положение о проведении XXVI Республиканского чемпионата по интеллектуальным играм среди школьников**

### **1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

Положение разработано в соответствии с Инструкцией о порядке проведения республиканских мероприятий учреждениями дополнительного образования детей и молодежи с участием обучающихся, утвержденной постановлением Министерства образования Республики Беларусь от 06.07.2011 № 59.

Чемпионат проводится в соответствии с регламентом, разработанным на основании Кодекса спортивной игры «Что? Где? Когда?» МАК (*приложение 1*).

### **2. ЦЕЛЬ ЧЕМПИОНАТА**

XXVI Республиканский чемпионат по интеллектуальным играм (далее – чемпионат) проводится с целью формирования разносторонне развитой личности, развития интеллектуальных способностей детей и молодежи.

### **3. ОРГАНИЗАТОРЫ ЧЕМПИОНАТА**

Министерство образования Республики Беларусь;  
учреждение образования «Национальный центр художественного творчества детей и молодежи» Министерства образования Республики Беларусь;

республиканское общественное объединение «Белорусская лига интеллектуальных команд» (далее – РОО «БЛИК»).

### **4. УЧАСТНИКИ ЧЕМПИОНАТА**

В чемпионате принимают участие команды по интеллектуальным играм (капитан, 5 основных игроков, 1 запасной игрок допускается) из числа учащихся учреждений дополнительного образования детей и молодежи, учреждений общего среднего образования.

### **5. СРОКИ И ЭТАПЫ ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА**

5.1. Чемпионат проводится в четыре этапа:

- первый этап (отборочный, октябрь 2018 года) – в учреждениях образования;
- второй этап (отборочный, ноябрь – декабрь 2018 года) – районный, районный для городов, имеющих районное деление, городской (кроме г. Минска);

- третий этап (отборочный, 20 января 2019 года) – областной, Минский городской.

Определение в синхронном единовременном турнире (с 12.00 до 15.00) по интеллектуальной игре «Что? Где? Когда?» в областных и (по заявкам) районных центрах республики команд для участия в четвертом этапе (финале).

Для участия в третьем (отборочном) этапе чемпионата в соответствующие оргкомитеты третьего этапа и в республиканский организационный комитет чемпионата необходимо до 17 января 2019 года подать заявки установленного образца (*приложение 2*).

- Четвертый этап (финал, 12–14 апреля 2019 года) – республиканский (далее – финал чемпионата).

Для участия в финале чемпионата в срок до 29.03.2019 года необходимо подать заявку установленного образца (*приложение 2*).

Заявки отправляются на электронный адрес Национального центра художественного творчества детей и молодежи [nchtdm@mail.ru](mailto:nchtdm@mail.ru) (тема «Чемпионат»). Оригиналы заявок предоставляются при регистрации.

## 6. НОМИНАЦИИ ЧЕМПИОНАТА

- чемпионат по игре «Что? Где? Когда?»;
- чемпионат по игре «Брейн-ринг»;
- чемпионат по командной игре «Своя игра»;
- чемпионат по индивидуальной игре «Своя игра».

## 7. УСЛОВИЯ ЧЕМПИОНАТА

7.1. На каждом отборочном этапе чемпионата создаются и утверждаются организационные комитеты по их проведению (далее – оргкомитеты):

- в учреждениях образования – руководителями учреждений образования;
- в районах, районах городов, имеющих районное деление, городах, областях, городе Минске – соответствующими управлениями (отделами) образования, спорта и туризма местных распорядительных и исполнительных органов.

7.2. Оргкомитет каждого этапа чемпионата:

- доводит информацию о проведении чемпионата до сведения учреждений образования;
- определяет порядок проведения соответствующего этапа чемпионата;
- разрабатывает и утверждает программу проведения соответствующего этапа чемпионата;

- определяет место и конкретные даты проведения соответствующего этапа чемпионата (кроме даты третьего (отборочного) этапа);
- принимает заявки на участие в соответствующем этапе чемпионата;
- формирует и утверждает на основании поданных заявок состав участников соответствующего этапа чемпионата;
- обеспечивает организацию размещения, питания, транспортного и медицинского обслуживания участников конкретного этапа чемпионата, а также организацию размещения их руководителей и членов жюри;
- анализирует и обобщает итоги отборочного этапа чемпионата;
- своевременно оформляет протоколы решений и информирует республиканский организационный комитет чемпионата об итогах соответствующего этапа чемпионата (не позднее пяти календарных дней после его проведения).

7.3. Для подготовки и проведения финала чемпионата создается и утверждается республиканский организационный комитет чемпионата по его проведению из числа представителей организаторов чемпионата.

7.4. Республиканский организационный комитет чемпионата:

- доводит информацию о проведении чемпионата до сведения учреждений образования;
- определяет порядок проведения чемпионата;
- разрабатывает и утверждает программу проведения чемпионата;
- определяет место и конкретные даты проведения чемпионата;
- принимает заявки на участие в третьем (отборочном) этапе и финале чемпионата;
- формирует и утверждает на основании поданных заявок составы участников финала чемпионата;
- обеспечивает организацию размещения и питания участников финала чемпионата, а также организацию размещения их руководителей;
- анализирует и обобщает итоги чемпионата;
- освещает ход подготовки, проведения и результаты чемпионата в средствах массовой информации.

7.5. Все решения республиканского организационного комитета чемпионата оформляются протоколом.

7.6. Составы игровых жюри всех этапов чемпионата формируются из специалистов интеллектуальных игр. Количество членов игровых

жюри, привлекаемых из органов государственного управления учреждений образования, РОО «БЛИК» и Международной ассоциации клубов «Что? Где? Когда?» (далее – МАК), определяется оргкомитетами соответствующих этапов.

7.7. Составы апелляционных жюри для третьего (отборочного) этапа и финала чемпионата формируются из специалистов интеллектуальных игр МАК и определяются республиканским организационным комитетом чемпионата.

7.8. Игровое жюри на каждом из проводимых этапов чемпионата:

- доводит до сведения участников (команд) соответствующих этапов чемпионата критерии оценки ответов;
- оценивает ответы участников (команд) соответствующих этапов;
- представляет список участников (команд) в оргкомитет соответствующего этапа чемпионата;
- информирует участников (команды) о результатах их участия в соответствующих этапах чемпионата;
- рассматривает во время проведения соответствующего этапа чемпионата обращения участников, руководителей команд по вопросам, возникшим у них по результатам оценивания ответов команд;
- оформляет протоколы решений.

7.9. Команда по интеллектуальным играм, участник соответствующего этапа чемпионата, направляется в сопровождении руководителя.

7.10. Руководители команд:

- несут персональную ответственность за обеспечение соблюдения норм по охране здоровья и безопасности жизни участников в период проведения чемпионата;
- отвечают за дисциплину и порядок в командах;
- обеспечивают своевременную и организованную явку членов команды на чемпионат в соответствии с программой его проведения;
- сопровождают членов команды на всех мероприятиях, предусмотренных программой.

7.11. Участникам финала рекомендуется присутствие на играх финала чемпионата в единой форме.

## 8. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ КОНКУРСА, НАГРАЖДЕНИЕ

Победители и призеры первого этапа чемпионата награждаются в соответствии с решением организационных комитетов, счетных комиссий вышеперечисленных этапов.

Подведение итогов, награждение победителей и призеров финала чемпионата осуществляют организаторы чемпионата.

Победители республиканского чемпионата получают право участия в международном турнире Чемпионат Европы Международной ассоциации клубов «Что? Где? Когда?» по интеллектуальным играм среди школьников в 2019 году.

## 9. ФИНАНСИРОВАНИЕ КОНКУРСА

Оплата питания участников – за счет средств Республиканского бюджета.  
Оплата проезда и проживания участников – за счет направляющей стороны.

РЕГЛАМЕНТ  
финала XXVI Республиканского чемпионата  
по интеллектуальным играм

1. Общие положения

- 1.1. В чемпионате принимают участие команды учреждений дополнительного образования детей и молодежи, учреждений общего среднего образования Республики Беларусь, объединений по интересам интеллектуальных игр государственных, общественных организаций и объединений, зарегистрированных оргкомитетом соответствующих этапов согласно Положению по проведению чемпионата.
- 1.2. Руководители команд имеют право заявить на чемпионат не более 7 учащихся (далее – игроков). В каждый момент игрового времени за игровым столом должно находиться не более шести и не менее четырех игроков. Замены проводятся после письменного уведомления игрового жюри соответствующего этапа.
- 1.3. На первом и втором этапах чемпионата оргкомитеты формируют и утверждают составы игрового и апелляционного жюри, ведущих, редакторов пакетов вопросов. На третьем этапе чемпионата оргкомитеты формируют и утверждают состав игрового жюри и ведущего в своих регионах.
- 1.4. Республиканский организационный комитет чемпионата формирует и утверждает составы редакторов пакета вопросов и апелляционного жюри третьего этапа чемпионата.
- 1.5. Республиканский организационный комитет чемпионата формирует и утверждает состав игрового и апелляционного жюри, ведущих, редакторов пакетов вопросов финала чемпионата.
- 1.6. Игровые жюри осуществляют общее судейство на соответствующих этапах чемпионата.
- 1.7. Апелляционные жюри принимают решения по апелляциям на вопросы соответствующих этапов чемпионата.
- 1.8. На каждом этапе чемпионата ведущий игры «Что? Где? Когда?» входит в состав игрового жюри с правом совещательного голоса.
- 1.9. Ведущие, игровое и апелляционное жюри в своей работе руководствуются следующими критериями оценки правильности ответов команд. Ответ считается неправильным, если:
  - не раскрывает суть вопроса с достаточной степенью конкретизации (ее степень определяет редактор пакета вопросов, а при отсутствии его письменных указаний – игровое жюри (в чемпионатах по играм «Что? Где? Когда?») и «Своя игра»), ведущий (в чемпионате по игре «Брейн-ринг») или апелляционное жюри);
  - форма ответа не соответствует форме вопроса;
  - команда дала два или более вариантов ответа, и один из них неверен;

- в ответе допущены грубые ошибки (неправильно названы имена, фамилии, названия, даты, способ действия и т.п.), искажающие или меняющие суть ответа.

- 1.10. Руководители команд имеют право подавать апелляции на вопросы чемпионата в установленном порядке.
  - 1.11. Все спорные моменты, неговоренные данным регламентом, рассматриваются республиканским организационным комитетом чемпионата. Его решения имеют обязательную силу и обжалованию не подлежат.
2. Чемпионат по игре «Что? Где? Когда?»
- 2.1. Чемпионат по игре «Что? Где? Когда?» проводится на пакете вопросов. На первом и втором этапах количество вопросов определяет оргкомитет (не менее 30 вопросов). На третьем этапе – 45 вопросов (три тура по 15 вопросов). На четвертом – 75 вопросов (пять туров по 15 вопросов).
  - 2.2. После прочтения вопроса ведущий игры «Что? Где? Когда?» дает команду «время». С этой команды начинается минута обсуждения.
  - 2.3. Во время минуты обсуждения игрокам запрещается:
    - мешать игрокам других команд;
    - пользоваться справочниками и изданиями любого вида (печатного, рукописного, изобразительного и т.п.), а также техникой, которая может использоваться для обращения к справочникам и изданиям;
    - пользоваться устройствами связи любого вида, общаться любым способом с кем-либо, кроме игроков своей команды, находящихся за игровым столом.
  - 2.4. Через 50 секунд после начала минуты обсуждения ведущий дает команду «осталось 10 секунд». Через 60 секунд после начала минуты обсуждения ведущий дает команду «обсуждение закончено». На этом минута обсуждения заканчивается, и ведущий в течение 10 секунд ведет обратный отсчет (от десяти до нуля), координируя сбор ответов.
  - 2.5. До окончания ведущим обратного отсчета капитан команды должен поднять руку с карточкой для ответа. По команде ведущего «прошу собрать ответы» секундант собирает карточки у команд и передает их в игровое жюри.
  - 2.6. Команда обязана сдать секунданту карточку с ответом, когда секундант проходит мимо нее при сборе ответов. Если команда этого не делает, секундант сообщает в игровое жюри о нарушении правил.
  - 2.7. Если игрок команды не поднял руку с карточкой до окончания ведущим обратного отсчета, если после сигнала «прошу собрать ответы» игрок команды опустил руку, карточка была заменена или в ответ были внесены какие-либо изменения, то секундант сообщает игровому жюри, что ответ был сдан с опозданием. Ведущий и игровое жюри также имеют право без участия секунданта принять решение о том, что ответ был сдан с опозданием. В этих случаях игровое жюри не засчитывает ответ как правильный.
  - 2.8. В перерыве после тура игровое жюри может по просьбе капитана команды обсудить правильность решения секунданта.

- 2.9. В финале чемпионата в случае равенства для команд-претендентов на I, II или III места проводится дополнительный тур из трех вопросов, вначале которого все их предыдущие результаты обнуляются. При равенстве по итогам дополнительного тура, командам-претендентам задаются вопросы до перевеса в один правильный ответ.
- 2.10. В случае равенства для прочих команд вторым показателем является суммарный рейтинг команды, который для каждого вопроса подсчитывается следующим образом: количество неправильных ответов +1. При равенстве этих показателей команды делят более высокое место среди оспариваемых.
- 2.11. Чемпионом Республики Беларусь по игре «Что? Где? Когда?» становится команда, набравшая наибольшее количество правильных ответов в финале чемпионата.



### 3. Чемпионат по игре «Брейн-ринг»

Проходит в рамках финала чемпионата.

- 3.1. В игре применяется «брейн-система» аудиопринципа действия (звуковой сигнал, ясно слышимый командами и ведущим); при этом игроки-«кнопочники» располагаются к «брейн-системе» спиной.
- 3.2. В каждом отдельном матче одновременно участвуют две команды. Матч состоит из отдельных вопросов, в каждом из которых разыгрывается одно игровое очко.
- 3.3. Задача команды – дать правильный ответ на вопрос ведущего раньше, чем команда соперников, либо после их неверного ответа. При выполнении этих условий команда получает одно игровое очко.
- 3.4. Моментом начала матча считаются слова ведущего: «Внимание, первый вопрос». Моментом начала розыгрыша вопроса считаются слова ведущего: «Внимание, n-ый вопрос!». Моментом начала отсчета времени обсуждения вопроса считается звуковой сигнал «брейн-системы». Моментом окончания матча считаются слова ведущего: «Матч окончен».
- 3.5. После начала отсчета времени обсуждения вопроса любая из команд имеет право нажатием кнопки остановить отсчет и дать ответ. Команда, нажавшая кнопку после начала розыгрыша вопроса и до начала отсчета времени на обсуждение вопроса, лишается права ответа (фальстарт).
- 3.6. Ответ от имени команды дает один ее игрок, названный капитаном. В случае нарушения этого условия команда теряет право ответа.
- 3.7. В случае нарушения требования п.3.5 настоящего регламента или неправильного ответа команды, нажавшей кнопку первой, второй команде дается право на ответ в течение 10 секунд, после чего отсчет времени обсуждения вопроса прекращается, и ответы не принимаются. Ведущий за 10 секунд до истечения времени обсуждения вопроса объявляет об этом играющим командам. Если обе команды не нажимают на кнопку, время обсуждения вопроса ограничено тридцатью секундами.
- 3.8. В обязанности ведущего входит:
  - составить опорный график выхода команд на матчи и следовать ему, предупреждая команды о возможных изменениях;
  - оценивать правильность ответов команд;
  - объявить результаты прошедшего матча и прошедшего тура после их окончания (не позднее чем через 1 и 3 минуты соответственно).
- 3.9. В случае затягивания командой времени ответа (в течение 3-х секунд командой не дан конкретный ответ) ведущий игры «Брейн-ринг» имеет право объявить команде предупреждение (на первый случай) или лишить ее права ответа на данный вопрос (при повторных нарушениях).
- 3.10. Ведущий не имеет права сопровождать неправильный ответ одной из команд, комментариями, которые могут подсказать ответ другой команде. При данном нарушении руководитель или капитан команды имеют право заявить протест. При обоснованности протеста ведущий аннулирует данный вопрос и меняет его на другой из числа запасных.

3.11. Запрещается работа мобильных средств связи за игровым столом во время матча. При данном нарушении команда теряет право ответа на вопрос, во время которого допущено нарушение.

3.12. Запрещается использование игроками информационно-справочных материалов на любых носителях во время матча. При нарушении команде засчитывается поражение в данном матче со счетом 0:5.

Формула проведения чемпионата по игре «Брейн-ринг»:

3.13. Отборочные игры проводятся в группах, составленных на основании жеребьевки.

3.14. Игры в группах проводятся по круговой системе (каждый с каждым). В каждом матче отборочных игр разыгрывается по 5 вопросов.

3.15. После окончания матча командам начисляются турнирные очки: за победу два турнирных очка; за ничьи 2:2 или 1:1 – одно турнирное очко; за поражение или за ничью 0:0 – ноль турнирных очков.

3.16. После окончания игр в группе очки, набранные командой, суммируются. При подведении итогов в группе места команд определяются следующим образом (очередность критериев):

наибольшее количество турнирных очков;

1) для двух команд:

а) результат личной встречи;

б) наилучшая разность выигранных и проигранных игровых очков;

в) наибольшее количество игровых очков;

2) для трех и более команд:

а) наибольшее количество турнирных очков в играх друг с другом;

б) наилучшая разница выигранных и проигранных игровых очков в играх друг с другом;

в) наибольшее количество игровых очков в играх друг с другом.

В случае равенства у двух и более команд всех показателей между ними проводятся дополнительные игры до одного взятого игрового очка.

3.17. В отборочных играх принимают участие все команды финала чемпионата, с помощью жребия разделенные на первом этапе по 8 группам, по 4 или 5 команд в каждой. Из каждой группы выходят по 2 команды.

3.18. На втором этапе играют 16 команд, разделенные согласно сетке турнира по 4 группам по 4 команды в каждой. Из каждой группы выходят по 2 команды.

3.19. На третьем этапе играют 8 команд, разделенные согласно сетке турнира по 2 группам по 4 команды в каждой. Из каждой группы выходят по 2 команды.

3.20. В полуфиналах играют 4 команды согласно сетке турнира. Каждый бой состоит из 7 вопросов, а в случае ничьей игра идет до первого взятого очка. Команды, победители полуфиналов, разыгрывают 1-е и 2-е места, команды, проигравшие в полуфиналах, разыгрывают 3-е и 4-е места.

3.21. Матч за 3-е место чемпионата по игре «Брейн-ринг» состоит из 7 вопросов. При ничьей игра идет до первого взятого очка.

- 3.22. Матч за 1-е место чемпионата по игре «Брейн-ринг» состоит из 11 вопросов. При ничьей игра идет до первого взятого очка.
- 3.23. Чемпионом Республики Беларусь по игре «Брейн-ринг» становится команда, победившая в матче за 1-е место.
4. Чемпионат по командной игре «Своя игра»

Проходит в рамках финала чемпионата.

  - 4.1. Командам предлагается ответить на вопросы двадцати четырех тем. В каждой теме – 5 вопросов, расставленных по уровню сложности: 10, 20, 30, 40 и 50 очков.
  - 4.2. Ведущий зачитывает вопросы каждой темы с промежутком от 5 до 15 секунд согласно сложности вопроса.
  - 4.3. Выслушав вопрос, команда имеет право: записать ответ, который считает верным. Команде при правильном/неправильном ответе начисляется/вычитывается от 10 до 50 очков в зависимости от уровня сложности вопроса; оставить поле для ответа пустым, поставить прочерк или четко зачеркнуть свой ответ. В этом случае очки не начисляются/вычитываются. Если игровому жюри неясно – зачеркнут ответ или нет, ситуация трактуется не в пользу команды.
  - 4.4. Ответы на каждую тему сдаются на отдельном бланке.
  - 4.5. Чемпионом Республики Беларусь по командной игре «Своя игра» становится команда, набравшая наибольшее количество очков. В случае равенства вторым показателем является наибольшее количество очков без учета вычтенных за неправильные ответы.
5. Чемпионат по индивидуальной игре «Своя игра»
  - 5.1. Игрокам предлагается ответить на вопросы 12 тем отборочного этапа. Последующие правила соответствуют пп. 4.1, 4.2 и 4.3 настоящего регламента.
  - 5.2. Ответы на все темы сдаются на едином бланке.
  - 5.3. Лучшие девять игроков по итогам отборочного этапа продолжают игру в трех третьфиналах по 3 игрока согласно сетке турнира. Победители третьфиналов играют в финале.
  - 5.4. Игры третьфиналов и финала проводятся на «брейн-системах» аудио-принципа действия (звуковой сигнал, ясно слышимый игроками и ведущим) по правилам спортивной версии игры «Своя игра».
  - 5.5. Игра третьфинала состоит из 8 тем. Игра финала состоит из 12 тем.
  - 5.6. Чемпионом Республики Беларусь по индивидуальной игре «Своя игра» становится победитель финала. В случае равенства набранных очков между претендентами играется одна дополнительная тема до решающего перевеса.

**ЗАЯВКА**  
на участие в финале XXVI Республиканского чемпионата  
по интеллектуальным играм

1. Название команды \_\_\_\_\_

2. Полное название учреждения, которое представляет команда  
\_\_\_\_\_

3. Почтовый адрес учреждения, которое представляет команда  
\_\_\_\_\_

4. Электронный адрес учреждения, которое представляет команда  
\_\_\_\_\_

5. Ф.И.О. руководителя команды (полностью)  
\_\_\_\_\_

6. Контактный телефон руководителя команды  
\_\_\_\_\_

7. Сведения об игроках команды (*запасной необязателен*):

№ п/п	Ф.И.О. участников команды (полностью)	Дата рождения	Учреждение образования, класс
1.	- капитан		
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.	- запасной		

\_\_\_\_\_ (дата заполнения)

\_\_\_\_\_ (подпись, место для печати)

\_\_\_\_\_ (Ф.И.О.)